

**I.C. di CREPELLANO**  
**SCUOLA PRIMARIA DI CALCARA**  
**PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA E INFORMATICA**  
**CLASSI IV A-B**

*ANNO SCOLASTICO 2022*

*INSEGNANTI*

Tagliavini Angela, Tamburino Rosanna

**TRAGUARDI DELLE COMPETENZE AL TERMINE**  
**della CLASSE IV**

- L'alunno esplora e interpreta il mondo fatto dall' uomo, individua le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni e ha acquisito i fondamentali principi di sicurezza.
- Realizza oggetti seguendo una definita metodologia progettuale cooperando con i compagni.
- Esamina oggetti e processi in relazione all' impatto con l'ambiente e rileva segni e simboli comunicativi nella realtà quotidiana.
- Rileva le trasformazioni di utensili e processi produttivi e li inquadra nelle tappe più significative della storia dell'umanità.
- È in grado di usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per sviluppare il proprio lavoro in più discipline, per presentarne i risultati.
- Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri.

**COMPETENZE DEL CURRICOLO ESSENZIALE**

- L'alunno esplora il mondo circostante .
- Individua la funzione di oggetti e strumenti di uso comune.
- Utilizza strumenti informatici.

<b>OBIETTIVI di APPRENDIMENTO</b>	<b>ESPERIENZE di APPRENDIMENTO</b>	<b>COMPETENZE DISCIPLINARI</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Individuare le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina.</li> <li>- Esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto</li> </ul>	<p><i>Attività di laboratorio in aula computer e alla Lim.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizza materiali e strumenti coerentemente con il contesto d'uso.</li> <li>- Utilizza procedure per realizzare semplici</li> </ul>

<p>con l'ambiente.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Comporre e scomporre oggetti nei loro elementi.</li> </ul>		<p>elaborati personali.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Riconoscere il rapporto fra il tutto e una parte.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Costruisce mappe concettuali.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzare strumenti e materiali digitali.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizza alcune periferiche del computer.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Saper eseguire semplici opere multimediali.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sa utilizzare software multimediali.</li> <li>- Gestisce file e cartelle.</li> </ul>

