

# SCUOLA PRIMARIA I.C. di CREPELLANO

## PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA E INFORMATICA

ANNO SCOLASTICO 2022/2023

INSEGNANTI DAMIANO V.  
GABELLONE T.  
LONGOBARDI L.  
ROSANO M.

### TRAGUARDI DELLE COMPETENZE AL TERMINE della CLASSE III

- L'alunno esplora e interpreta il mondo fatto dall'uomo, individua le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni e ha acquisito i fondamentali principi di sicurezza.
- Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale cooperando con i compagni
- Esamina oggetti e processi in relazione all'impatto con l'ambiente.
- Osserva oggetti del passato rilevando trasformazioni di utensili e processi produttivi inquadrandoli nelle tappe più significative della storia dell'umanità.
- È in grado di usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per sviluppare il proprio lavoro
- Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri.

### COMPETENZE DEL CURRICOLO ESSENZIALE

- L'alunno esplora il mondo circostante e individua l'uso di oggetti e strumenti di uso comune

OBIETTIVI di  
APPRENDIMENTO

ESPERIENZE di  
APPRENDIMENTO

COMPETENZE  
DISCIPLINARI

<ul style="list-style-type: none"> <li>- Distinguere, descrivere, classificare e rappresentare con schemi elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma e materiali.</li> </ul>	<p>Realizzazione di manufatti in occasione delle varie festività.</p> <p>Attività in classe con la Lim.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizza materiali e strumenti coerentemente con il contesto d'uso.</li> </ul> <p>Utilizza procedure per realizzare semplici elaborati personali.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le loro funzioni, rispettando i principi di sicurezza e riflettendo sui vantaggi che ne derivano.</li> <li>- Seguire istruzioni d'uso e saperle fornire ai compagni.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizza alcune periferiche del computer.</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizzare in modo personale strumenti e materiali digitali per l'apprendimento.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sa utilizzare diversi software didattici (videoscrittura e grafica).</li> </ul> <p>Conosce e comincia a gestire file e cartelle.</p>