

SCUOLA  
DELL'INFANZIA  
"IL PICCOLO  
PRINCIPE"

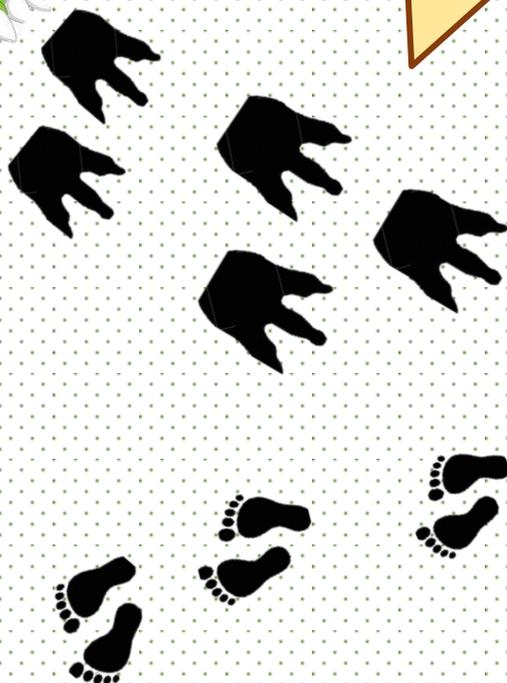
**SULLE ORME DEI DINOSAURI.....**

**...SUI PASSI DEGLI UOMINI PRIMITIVI**

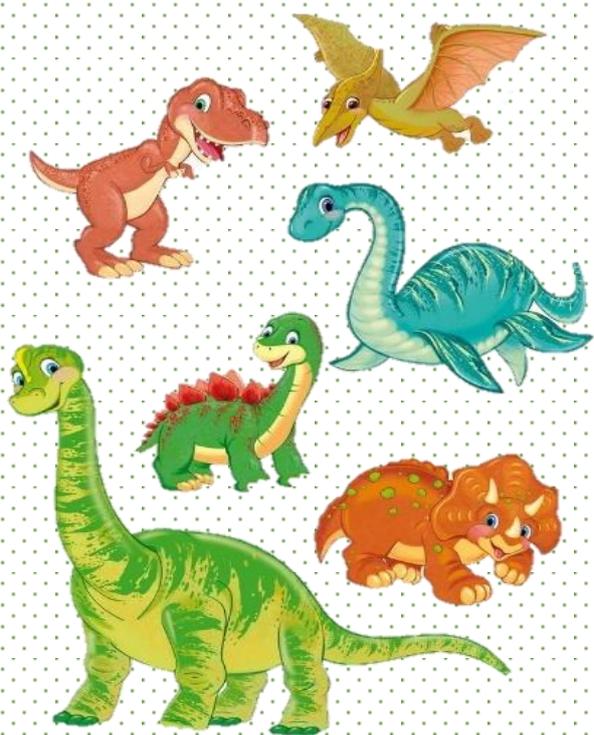


PROGRAMMAZIONE  
DIDATTICA DI  
PLESSO

ANNO SCOLASTICO  
2022/2023



La programmazione di quest'anno scolastico nasce dall'esigenza di rispondere agli interessi e alle curiosità dei bambini sul nostro passato, toccando due argomenti che attirano da sempre la loro curiosità e attenzione: la scoperta dei dinosauri e la vita dell'uomo preistorico. I dinosauri infatti, incontrano da anni grande successo nell'immaginario dei bambini: sono enormi e spaventosi e hanno caratteristiche perfette per interessare e colpire la loro fantasia: alcuni sono erbivori, altri carnivori, alcuni hanno grandi ali, altri vivono in mare. E poi ancora: perché i dinosauri sono spariti? Chi c'era prima e chi c'era dopo? Quando sono esistiti i dinosauri c'era l'uomo? Il nostro personaggio mediatore sarà Piedino, protagonista del libro "Alla ricerca della valle incantata" che insieme ai suoi amici dinosauri ci accompagnerà nel nostro

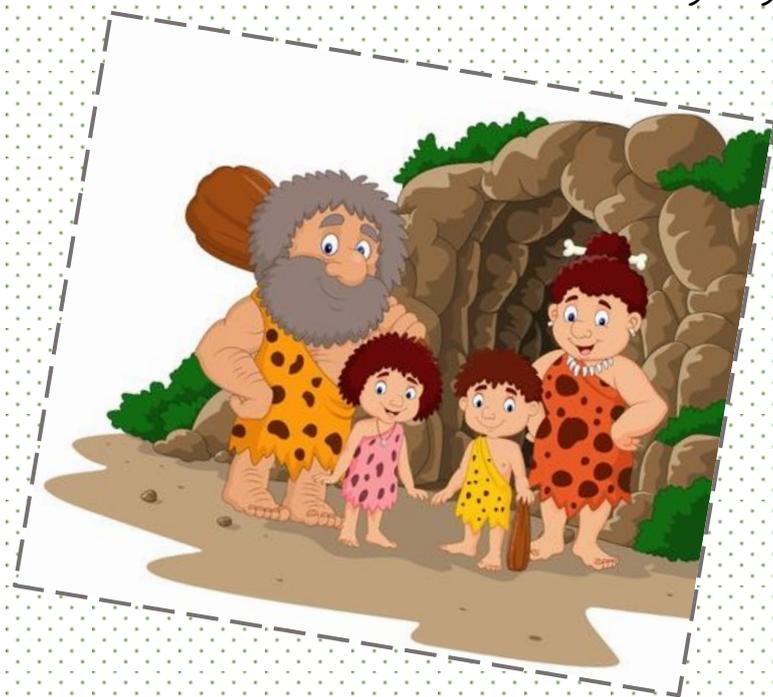


fantastico viaggio nel tempo e ci consentirà di strutturare le attività in modo tale da avvicinare il bambino al senso della storia, toccando trasversalmente tutti i campi di esperienza. Si prediligerà la forma ludica e laboratoriale delle attività per imparare la storia rivivendola,

affiancando attività pratiche e manipolative utilizzando vari materiali, a quelle grafico-pittoriche, di lettura, ascolto e comprensione. Si proporranno attività in piccolo e grande gruppo, ponendo attenzione ai bisogni dei bambini nel rispetto delle singole individualità e dei tempi di attenzione di ciascuno.

La seconda tappa del nostro progetto ha lo scopo di esplorare ed illustrare la vita dell'uomo durante il periodo preistorico e di come si sia evoluto per soddisfare i bisogni primari quali il nutrirsi, il proteggersi dal freddo e dal caldo, dagli animali feroci, stimolando i bambini a fare confronti tra la vita nel passato e quella attuale. Parleremo della famiglia preistorica e di come l'intelligenza dell'uomo si sia evoluta e abbia permesso di migliorare la qualità della sua vita attraverso alcune scoperte ed invenzioni come quella del fuoco e della ruota. Verranno strutturati laboratori per realizzare oggetti di uso quotidiano nella preistoria, di armi da caccia, di utensili, delle abitazioni in cui viveva l'uomo primitivo e laboratori per sperimentare i primi segni grafici

lasciati sulle pareti delle caverne (graffiti) ed altre forme artistiche.





# SEZIONE L – MISTA

## MARGHERITE

# PREISTORIA

### DINOSAURI

Introduzione libro: Alla ricerca della valle incantata

- I movimenti della terra (vulcano e terremoti)
- Vari tipi di dinosauro (carta d'identità dei personaggi del libro)
- Differenza tra erbivori e carnivori
- Ambiente di vita, estinzione

- Visita Parco dei dinosauri S.Lazzaro
- Museo di geologia Bologna

### ABITAZIONI

- I primi uomini (come si vestivano)
- Dalle caverne alle palafitte
- Le armi e gli attrezzi del passato

Visita terremare Montale Rangone

### UNA SCOPERTA IMPORTANTE:

- Il fuoco
- La ruota

Museo Luigi Donini:  
laboratorio "Alla scoperta del fuoco"

### PICCOLI ARTISTI DELLA PREISTORIA

- Graffiti
- Disegni con carboncino
- Arte della terracotta

Museo Rocca dei Bentivoglio:

## **ATTIVITÀ POMERIDIANE**

Questo percorso è rivolto ai bambini di 5 anni con lo scopo di potenziare competenze linguistiche, logiche e di pregrafismo attraverso attività che sviluppino capacità di attenzione e concentrazione.

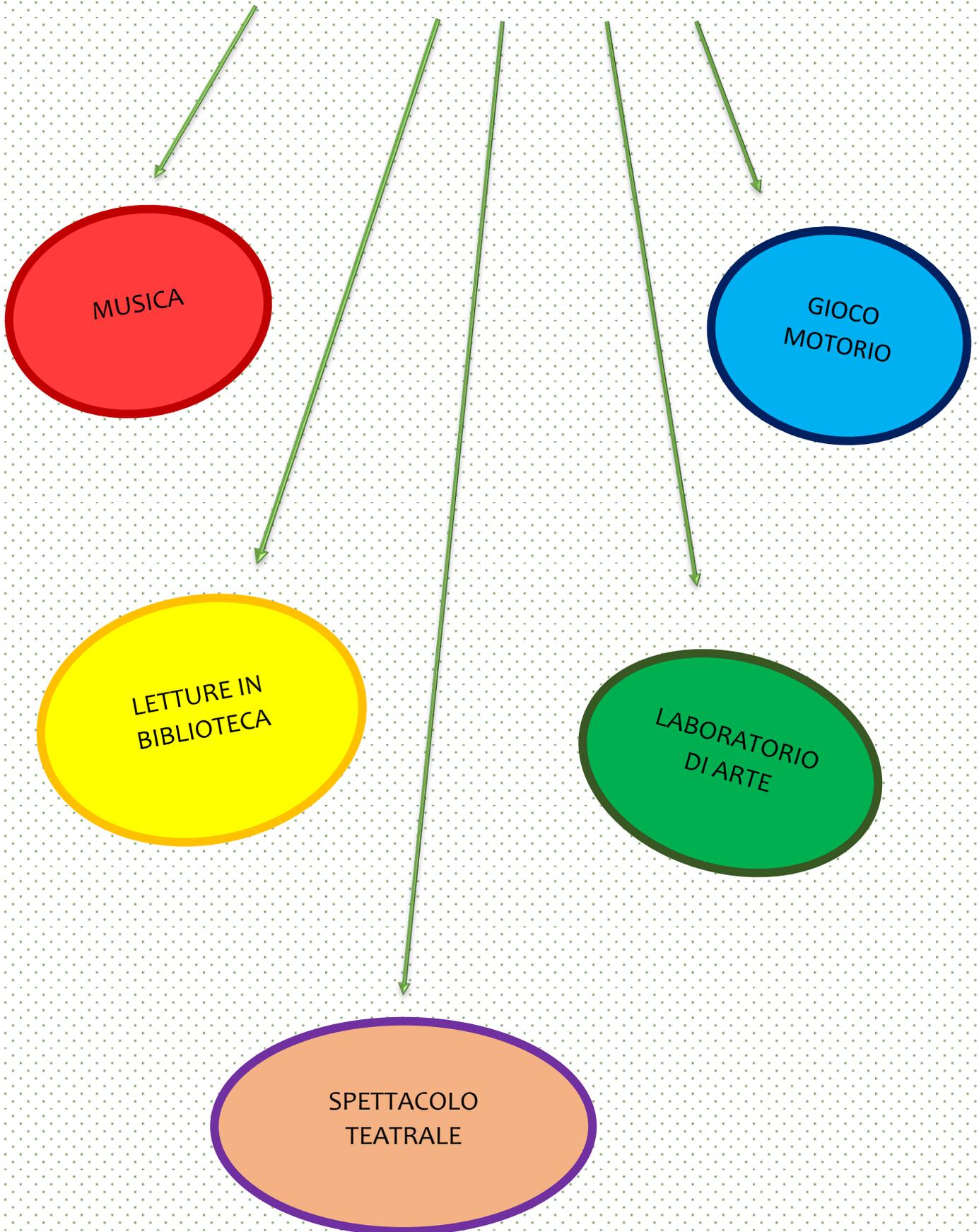
### *OBIETTIVI FORMATIVI*

- Migliorare la capacità di ascolto e comprensione
- Esprimersi in modo pertinente in un contesto
- Saper eseguire una consegna
- Portare a termine un compito dato
- Affinare la motricità fine
- Stimolare il senso della spazialità e della sequenzialità

### *Alcune proposte di attività*

- Giochi di parole, rime, attinenze
- Giochi di descrizione, osservazione, verbalizzazione
- Ascolto di racconti e attività di comprensione
- Dettati grafici
- Pregrafismo
- Giochi logico-matematici
- Giochi sui concetti topologici

# ...ANCORA PROGETTI



# SEZIONE I -4 ANNI- TULIPANI



IN CIELO, IN TERRA, IN  
MARE  
COME SONO FATTI?

CARATTERISTICHE DEI  
DINOSAURI: SONO RETTILI,  
DEPONGONO LE UOVA

DOVE VIVEVANO?



ALLA SCOPERTA  
DEI DINOSAURI...

CON PIEDINO,  
PROTAGONISTA DEL  
LIBRO "ALLA RICERCA  
DELLA VALLE  
INCANTATA"

COSA MANGIANO?  
DIFFERENZA TRA  
ERBIVORI E CARNIVORI

I FOSSILI

COME SI SONO ESTINTI?  
ERUZIONI VULCANICHE,  
GLACIAZIONI, TERREMOTI



COSA MANGIAVA?

(AGRICOLTURA,  
ALLEVAMENTO,  
CACCIA, PESCA)

COME SI  
SPOSTAVA?

DOVE ABITAVA?

(LA CAVERNA, LA  
PALAFFITTA,  
ALTRE  
ABITAZIONI)

LA SCOPERTA DEL  
FUOCO

IL CIBO PRIMA E  
DOPO LA SCOPERTA  
DEL FUOCO

COME SI  
VESTIVA?



## L'UOMO PRIMITIVO

ARMI E  
UTENSILI

L'ARTE RUPESTRE:  
I GRAFFITI

GLI ANIMALI  
NELLA  
PREISTORIA



STILI DI VITA A  
CONFRONTO: NOI  
E GLI UOMINI  
PRIMITIVI

GRANDI  
SCOPERTE ED  
INVENZIONI

## USCITE DIDATTICHE



PARCO DEI DINOSAURI DI SAN LAZZARO  
PARCO ARCHEOLOGICO E MUSEO ALL'APERTO  
TERRAMARA DI MONTALE

MUSEO DI GEOLOGIA DI BOLOGNA

ROCCA DEI BENTIVOGLIO DI BAZZANO  
(LABORATORIO: DISEGNAMO LE CAVERNE)

USCITA E LETTURA ANIMATA PRESSO LA  
BIBLIOTECA DI CREPELLANO

SPETTACOLO TEATRALE

TRE USCITE CON L'ESPERTA DEL PARCO DI SAN  
TEODORO. (PERCORSO "STORIE DI BOSCHI,  
BOSCHI DI STORIE")



## PROGETTI CON ESPERTI ESTERNI



MUSICA

GIOCO MOTORIO

ARTE

PROGETTO MOTORIO CON LA  
POLISPORTIVA DI CREPELLANO





# SEZIONE G

## 5 ANNI

### GIRASOLI

#### Dinosauri

Libro: Alla ricerca della valle incantata  
- vari tipi di dinosauro  
- differenza tra erbivori e carnivori  
ambiente di vita, estinzione

- Parco Dinosauri S.Lazzaro
- Museo zoologia Bologna
- Museo di geologia Bologna

Abitazioni: i primi uomini  
dalle caverne alle palafitte

- Parco di Montale

Uovo di tartaruga a metà percorso  
ultimi animali preistorici evoluti  
animali a rischio estinzione

- Museo di zoologia Bologna

**La scrittura:** dai graffiti alle  
pitture rupestri, dai geroglifici sumeri  
a quelli egizi, dalla stampa ai font.  
Tecnica per la scrittura: dallo  
scalpello ai pennelli animali, dalla penna  
al pennino, dalla biro al pc

- Lab Rocca di Bazzano

## Offerta formativa



La programmazione di sezione si arricchisce con progetti volti a potenziare le competenze linguistiche, logiche, motorie e di pregrafismo.

### Educazione civica

- Formare cittadini responsabili e attivi

### Coding

- Favorire lo sviluppo del pensiero computazionale attraverso il gioco

### Metodo Venturelli

- Corrette abitudini di postura, presa degli strumenti e automatismi grafo-motori

### Numeri quantità e...

- Metodo Bortolato: è un metodo basato sull'intuitività e sulla presentazione visiva delle quantità.

### Continuità

- Favorire il passaggio degli alunni dalla scuola dell'infanzia alla scuola primaria e dal nido alla scuola dell'infanzia



Musica: 6 incontri



Gioco motorio



Uscita e lettura animata presso la biblioteca. Prestito del libro



Spettacolo teatrale

## Progetti di qualificazione



8 incontri con  
esperto esterno

Pattinaggio



10 incontri  
con la  
polisportiva