

SCUOLA PRIMARIA I.C. di CREPELLANO

PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA E INFORMATICA CLASSI 2^A e 2^B Scuola primaria "G. Degli Esposti" CALCARA

ANNO SCOLASTICO

2022/2023

INSEGNANTI

Rocchina Aliberti

Piera Bellanca

TRAGUARDI DELLE COMPETENZE AL TERMINE della CLASSE II

- L'alunno esplora e interpreta il mondo fatto dall' uomo, individua le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni.
- Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale.
- Esamina oggetti in relazione all' impatto con l'ambiente.
- Osserva oggetti del passato rilevando trasformazioni di utensili e li inquadra nelle tappe più significative della storia dell'umanità.
- Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri.

COMPETENZE DEL CURRICOLO ESSENZIALE

- L'alunno esplora il mondo circostante
- Individua la funzione di oggetti e strumenti di uso comune
- Utilizza strumenti informatici

OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	ESPERIENZE di APPRENDIMENTO	COMPETENZE DISCIPLINARI
- Distinguere, descrivere, classificare e rappresentare con i disegni elementi del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma e materiali.	- <i>Conoscenza delle unità del PC: nomenclatura e utilizzo.</i> - <i>Utilizzo del programma Word.</i>	- Utilizza materiali e strumenti coerentemente con il contesto d'uso. - Utilizza procedure adeguate per realizzare semplici elaborati personali.
- Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con		- Conosce le principali periferiche del computer.

le loro funzioni. - Seguire istruzioni.		
- Utilizzare in modo personale strumenti e semplici materiali digitali per l'apprendimento.		- Sa utilizzare diversi software didattici (videoscrittura e grafica).

