

SCUOLA PRIMARIA I.C. di CREPELLANO

PROGRAMMAZIONE ANNUALE DI TECNOLOGIA E INFORMATICA

CLASSI IA-IB-IC

ANNO SCOLASTICO 2022/2023

INSEGNANTI: Collina-Borghi-Alvisi

TRAGUARDI DELLE COMPETENZE AL TERMINE della CLASSE I

- L'alunno esplora e interpreta il mondo fatto dall' uomo, individua le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni.
- Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale.
- Esamina oggetti in relazione all' impatto con l'ambiente.
- Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri.

• COMPETENZE DEL CURRICOLO ESSENZIALE

- L'alunno esplora il mondo circostante
- Individua la funzione di oggetti e strumenti di uso comune
- Utilizza strumenti informatici

OBIETTIVI di APPRENDIMENTO	ESPERIENZE di APPRENDIMENTO	COMPETENZE DISCIPLINARI
-Distinguere, descrivere e rappresentare con i disegni elementi del mondo artificiale.	-Costruzione di manufatti con diversi tipi di materiali.	- Utilizza materiali e strumenti coerentemente con il contesto d'uso.
- Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le loro funzioni Seguire istruzioni	-Laboratorio presso la Fondazione Rocca dei Bentivoglio: "Oggi faccio un vaso" (cl.1A-1B-1C)	- Sa accendere e spegnere il computer e attivare semplici procedure.
- Utilizzare strumenti e semplici materiali digitali per l'apprendimento	-Laboratorio di informatica a gruppi nel secondo quadrimestre. -Attività e giochi didattici alla LIM.	Sa utilizzare semplici software didattici.

